

# Formato del fichero de salida:

## Campos fijos:

- Tiles horizontales del mapa (1 byte)
- Tiles verticales del mapa (1 byte)
- Tiles de fondo (tiles horizontales \* tiles verticales \* 1 byte)
- Tiles de primer plano (tiles horizontales \* tiles verticales \* 1 byte)
- Número de campos variables (1 byte)

## Campos variables

1 letra seguida de 3 o más bytes:

Daga: (4 bytes total)

Dxyt

D    Identificador  
x    Coordenada x  
y    Coordenada y  
t    Tipo: Valor del ID del tile

Pico: (4 bytes total)

Pxyt

P    Identificador  
x    Coordenada x  
y    Coordenada y  
t    Tipo: Valor del ID del tile

Joya: (4 bytes total)

Jxyt

J    Identificador  
x    Coordenada x  
y    Coordenada y  
t    Tipo: Valor del ID del tile

Puerta: (4 bytes total)

Txyt

T    Identificador  
x    Coordenada x  
y    Coordenada y  
t    Tipo:  
    - 0: Entrada  
    - 1: Salida  
    - 2: Entrada y Salida (Primer nivel)

Giratoria (Puerta): (5 bytes total)

Gxyht

G    Identificador  
x    Coordenada x  
y    Coordenada y  
h    Cuadros en vertical  
t    Lugar hacia donde gira:  
    - 0: Gira a la derecha  
    - 1: Gira a la izquierda

Escaleras: (4 bytes total)

Exyt

E    Identificador  
x    Coordenada x  
y    Coordenada y  
t    Tipo:

- 0: sube-derecha
- 1: baja-izquierda
- 2: sube-izquierda
- 3: baja-derecha

Momia: (4 bytes total)

Mxyt

M    Identificador  
x    Coordenada x  
y    Coordenada y  
t    Tipo:  
    - 0: Blanca  
    - 1: Azul  
    - 2: Amarilla  
    - 3: Naranja  
    - 4: Roja

Muro: (5 bytes total)

Uabcd

U    Identificador  
a    Coordenada x  
b    Coordenada y1  
c    Coordenada y2  
d    Coordenada x del tile de activación